

<https://www.weltenretter.eu/job/praktikum-anwendungsentwicklung-m-w-d/>

**Praktikum Anwendungsentwicklung für  
Fachhochschulreife (m/w/d)**  
Suchst Du schon seit einiger Zeit nach einem Praktikumsplatz? Dann  
qualifiziere und/ oder erweitere Deine Fähigkeiten anhand von Projekten aus unserem  
Betriebsalltag.

**Arbeitgeber**  
Weltenretter GmbH, 26123 Oldenburg,  
Niedersachsen, Deutschland  
**Veröffentlichungsdatum**  
22.10.2024

1. Einführung in die Entwicklungsumgebung:
  - Einrichten einer Entwicklungsumgebung (z.B. Visual Studio Code oder eine IDE).
  - Erläuterung grundlegender Werkzeuge wie Git für Versionskontrolle.
2. Erste Programmierschritte:
  - Schreiben einfacher Programme in einer leicht verständlichen Sprache wie Python oder JavaScript (z.B. ein „Hallo Welt“-Programm).
  - Erstellen einfacher mathematischer Berechnungen und Bedingungslogik (z.B. Taschenrechner, Zahlenraten).
3. Webentwicklung:
  - Grundlagen von HTML und CSS erlernen, um einfache statische Webseiten zu erstellen.
  - Einfache JavaScript-Funktionen zur Interaktion auf der Webseite, wie das Ändern von Farben oder Anzeigen von Alerts.
4. Datenbanken:
  - Einführung in das Arbeiten mit kleinen SQL-Datenbanken, z.B. eine Liste von Benutzern oder Produkten erstellen und einfache Abfragen ausführen.
5. Dokumentation:
  - Erstellen einer Dokumentation für eine kleine Software oder Webseite, um den Nutzen von gut dokumentiertem Code zu verdeutlichen.
6. Teamarbeit:
  - Gemeinsames Arbeiten an kleinen Aufgaben, um die Bedeutung von Zusammenarbeit in der Softwareentwicklung zu verstehen.
7. Grundlagen von UX/UI:
  - Grundzüge von Benutzerfreundlichkeit und Design von Oberflächen (z.B. wie man eine einfache, benutzerfreundliche Webseite gestaltet).